

REGLAS

TIPO DE JUEGO: JUEGO DE MESA CON PREGUNTAS

Mínimo 2 jugadores/jugadoras - máximo 6 jugadores/jugadoras

Material necesario para imprimir y montar:

- 6 fichas
- 1 dado
- 1 tablero
- 64 tarjetas
- hoja de respuestas

OBJECTIVO DEL JUEGO

El objetivo del juego es llegar el primero a la casilla 54, la última. El primer jugador/la primera jugadora que llegue a la casilla 54 gana. La casilla ganadora tiene la Estrella de la Unión Europea.

Las 54 casillas se distribuyen de la forma siguiente:

42 casillas neutrales

12 casillas especiales. En concreto:

- 3 casillas «VUELVE A TIRAR» (casilla 5, casilla 26, casilla 46). Cuando un jugador o jugadora cae en una de estas casillas, tiene que volver a tirar.
- 3 casillas «PIERDES UN TURNO» (casilla 17, casilla 36, casilla 53). Cuando un jugador o jugadora cae en una de estas casillas, tiene que perder un turno.
- 1 casilla «REGRESA A LA CASILLA UNO» (casilla 24). Cuando un jugador o jugadora cae en esta casilla, tiene que volver a empezar desde el principio.
- 3 casillas «DOBLA EL NÚMERO DEL DADO» (casilla 10, casilla 28, casilla 41). Cuando un jugador o jugadora cae en una de estas casillas, tiene que multiplicar el número del dado por 2.
- 1 casilla AZUL (casilla 15)
- 1 casilla ROSA (casilla 50)

CÓMO SE JUEGA

Primero se colocan todas las tarjetas en la primera casilla. A continuación los jugadores y las jugadoras lanzan el dado para decidir el orden del juego. El jugador o la jugadora con el número más alto empieza y los demás lo hacen en sentido de las agujas del reloj. El primer jugador o jugadora tira el dado y mueve su ficha el mismo número de casillas que el número del dado. Si el jugador o jugadora cae en una casilla «neutral», tiene que coger una tarjeta (hay 64 en total). Las tarjetas tienen información o preguntas y acciones (por ejemplo, pregunta 23: Nelson Mandela fue el primer presidente negro de Sudáfrica. El primero/la primera que coloque el dedo en la imagen de Mandela tirará dos veces cuando le toque). Después de que el jugador o jugadora haya leído la tarjeta, esta se debe colocar debajo del montón de cartas. Para ganar el juego, la ficha tiene que caer directamente en la casilla 54. Es decir, solo se gana si el número del dado lleva exactamente a la casilla 54. Si no se da esta condición, se contará con la ficha hacia atrás desde la casilla ganadora.

SOLUCIONES

PREGUNTA 7: Cleopatra está en la esquina inferior izquierda.

PREGUNTA 23: Nelson Mandela está entre la casilla 31 y la casilla 52.

PREGUNTA 24: La respuesta correcta es Venecia.

PREGUNTA 25: La respuesta correcta es Canadá.

PREGUNTA 27: La respuesta correcta es «¡Multiplicate por cero!»

PREGUNTA 29: La respuesta correcta es Francia.

PREGUNTA 31: Martin Luther King está en la esquina inferior derecha.

PREGUNTA 32: Angela Davis está entre la casilla 27 y la casilla 55.

PREGUNTA 34: El símbolo de la paz está entre la casilla 25 y la casilla ganadora

PREGUNTA 36: La respuesta correcta es Sarajevo.

PREGUNTA 41: La respuesta correcta es C (Barack Obama).

PREGUNTA 51: La respuesta correcta es B (un arco con flechas).

PREGUNTA 53: Malala está entre la casilla 20 y la casilla ganadora.

PREGUNTA 55: La respuesta correcta es B (amable).

PREGUNTA 57: La respuesta correcta es Isabel.

PREGUNTA 59: La respuesta correcta es A (Jo, Meg, Amy y Beth).